

# 用 BFS 变尺度法设计宽带增透膜系

赵 景 愚

## 一、引 言

我们从1973年起就已经把变尺度法应用在各种膜系设计工作中。几年的实践证明，变尺度法的膜系设计比起其它方法来说具有很大的特点；特别是对于宽带增透膜系的设计最为方便，其设计质量也是十分令人满意的。

为了说明这个问题，我们就拿1975年美国宽带增透膜系最新设计结果，与我们变尺度法设计的结果进行比较。比较结果证明了上面的结论。

Rabinovitch与Pagis<sup>[1]</sup> (简写 RP) 把增透膜系用全介质法卜利-白洛干涉滤光片的原理进行处理。在给定材料折射率 $n_i$ ，且无色散情况下，设计了剩余反射率低于0.5%的四层与五层宽带增透膜系。他们设计结果是目目前比较好的一种。据作者自己讲：四层增透膜所用的  $n_1 = n_3 = 1.38$ ,  $n_2 = n_4 = 2.05$ ,  $n_c = 1.52$ , 所得带宽为2880 Å；五层增透膜所用的  $n_1 = n_4 = 1.38$ ,  $n_2 = n_5 = 2.05$ ,  $n_3 = 2.3$ ,  $n_c = 1.7$ , 所得带宽为4250 Å。应该指出 RP 的五层增透膜设计结果并没有完全达到剩余反射率低于0.5%的要求。

我们用BFS变尺度法，也针对上述同样的材料折射率和剩余反射率的要求，一次计算就得不逊于 RP 的结果。在计算速度为10万次/秒的503电子计算机上只分别花三、四分钟的时间。

## 二、变尺度法

这种方法是 Davidon<sup>[2]</sup> 先提出来，后来于1963年经 Fletcher与Powell 改进得来，叫做 DFP 变尺度法。是一种容易理解和成功的求极值算法。

如果用  $X$  表示膜系光学厚度向量：

$$X = \begin{pmatrix} n_1 d_1 \\ n_2 d_2 \\ \vdots \\ n_N d_N \end{pmatrix}$$

$N$  为层数。那么在前后两次迭代中

$$X^{(k+1)} = X^{(k)} - \alpha^{(k)} H^{(k)} G^{(k)} \quad (1)$$

其中  $H^{(k)}$  是第  $k$  次迭代的正定矩阵。开始时候的  $H^{(1)}$  可以任意选择，例如取单位矩阵。 $G^{(k)}$  是评价函数  $f$  在第  $k$  次迭代时对于各层厚度的梯度向量。 $\alpha^{(k)}$  是待调整的参数。调整的方法就是把 (1) 式代入评价函数  $f$  中，用插值法，或 0.618 法，或比较法使  $f(\alpha) \approx 0$  时就是所寻找的  $\alpha^{(k)}$ 。整个变尺度法在这步是费时间的。Powell 指出宁可求出近似的  $\alpha^{(k)}$  也就可以了。

DFP 法对  $H^{(k+1)}$  是这样取的：

$$H^{(k+1)} = H^{(k)} - \frac{H^{(k)} r^{(k)} r^{(k)T} H^{(k)}}{1. r^{(k)T} H^{(k)} r^{(k)}} + \frac{P^{(k)} P^{(k)T}}{P^{(k)} r^{(k)}} \quad (2)$$

其中  $T$  表示转置， $P^{(k)}$  与  $r^{(k)}$  是：

$$\left. \begin{aligned} P^{(k)} &= X^{(k+1)} - X^{(k)} \\ r^{(k)} &= G^{(k+1)} - G^{(k)} \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

我们曾经用DFP算法的Algol 60程序<sup>[4]</sup>进行了许多计算。绝大多数情况是很满意的，在有舍入误差情况下， $H^{(R)}$ 易趋向于病态，致使收敛稳定性没有绝对保证。

Broyden<sup>[5]</sup>，Fletcher<sup>[6]</sup>与Shanno<sup>[7]</sup>改进了上述的 $H^{(k)}$ ，得出：

$$\begin{aligned} H^{(k+1)} &= H^{(k)} + \\ & (\mu^{(k)} P^{(k)} P^{(k)T} - H^{(k)} r^{(k)} r^{(k)T} - \\ & P^{(k)} r^{(k)T} H^{(k)}) / P^{(k)T} r^{(k)} \end{aligned} \quad (4)$$

其中：

$$\mu^{(k)} = 1 + r^{(k)T} H^{(k)} r^{(k)} / P^{(k)T} r^{(k)} \quad (5)$$

叫做BFS变尺度法。这样一来使 $H^{(R)}$ 不会出现病态，所以有可靠的稳定性。因此它是目前最成功的变尺度法。而且甚至比DFP法尚省时间。

顺便指出朱凤石与赵瑞安的文章“求函数极小值的变尺度法”<sup>[8]</sup>，对变尺度法作了十分系统的介绍。

评价函数 $f(X)$ 是这样定义的：

$$f(X) = \sum_1 [R(\lambda) - R_0(\lambda)]^2 \quad (6)$$

$R_0(\lambda)$ 为各计算点(波长 $\lambda$ )的目标值， $R(\lambda)$ 为该点反射率。

### 三、计算结果与讨论

首先选择大致合适的初始厚度。表一与表二分别列出四层增透膜与五层增透膜设计结果的各层厚度。所得剩余反射率曲线绘于下列图中。

在计算中令所有的 $R_0(\lambda) = 0$ ，姑且令各计算点的权重都相等。每间隔 $300 \text{ \AA}$ 或更多一些取一个计算点。

四层增透膜，用BFS变尺度法设计结果，剩余反射率低于 $0.5\%$ 者，其带宽为 $2950 \text{ \AA}$ ，比RP略宽一些；五层增透膜的带宽为 $4190 \text{ \AA}$ ，虽比RP的带宽 $4250 \text{ \AA}$ 略小 $60 \text{ \AA}$ ，但是RP并没有完全达到剩余反射率

表一 四层膜厚度

	$n_i$	RP (单位:度)	本文初始 (单位: $\text{\AA}$ )	本文最终 (单位: $\text{\AA}$ )
1	1.38	90	1375	1313
2	2.05	193.5	1755	2778
3	1.38	29.25	500	423
4	2.05	21.78	500	356

表二 五层膜厚度

	$n_i$	RP (单位:度)	本文初始 (单位: $\text{\AA}$ )	本文最终 (单位: $\text{\AA}$ )
1	1.38	90	1375	1351
2	2.05	90	1375	1352
3	2.3	106.2	1375	1535
4	1.38	9.18	500	149
5	2.05	54.45	500	827

低于 $0.5\%$ 的要求(见图一)。因此用BFS法仍比RP为佳。

关于初始条件(指初始厚度)问题。我们在前一文<sup>[9]</sup>已指出变尺度法对初始厚度的选择没有苛刻的要求。固然很坏的初始厚度会延长一些计算时间，但是我们曾经把60年代几个国外作者所设计的膜系，用变尺度法重新设计，可以得出结论：对于同一的初始厚度的膜系用变尺度法进行设计，迭代次数较少(时间短)，评价函数下跌得较快。

图二是本文初始与最终的剩余反射率的比较。由图可见，本文的五层膜，基本上只迭代七次即可；而本文的四层膜，基本上只迭代四次即可。

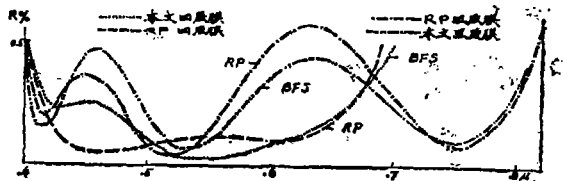


图1 BFS变尺度法与RP法设计结果比较

(下转第8页)

参 考 文 献

p 866

(3) 光学薄膜技术 周百林 尹树百 译

(4) 彩色电视中的色度学问题

王大衍 著

(1) Оптика и спектроскопия

том 33 выл 2 p332—338 1971

(2) Appl. Opt Vol 9, 1—4, 1970

(上接第10页)

王希泉同志参加本文的一些计算工作，他的仔细计算结果，四层增透膜还更加宽20~30 Å左右。

参 考 文 献

(1) K.Rabinovitch and A.Pagis, Appl. Opt. 14 (1975) 1326—1334

(2) Davidon, W.C., AEC Research and Development Report, ANL-5990(Rev)(1959)

(3) Fletcher, R., and Powell, M. J.D., Comput. J. 6 (1963)163—168

(4) Wells, M., CACM 8 (1965) 169—170

(5) Broyden, C.G., J.Inst, Maths. Applics 6 (1970), 76—90, 222—231.

(6) Fletcher, R., Comput. J. 13 (1970) 317—322

(7) Shanno. D. F., Maths. Comput. 24 (1970) 647—656

(8) 朱凤石赵瑞安, 计算机应用与应用数学1975年第9期1—16页

(9) 沈字 619 部队: 变尺度法膜系自动设计, 光学薄膜技术, 第五机械工业部综合研究所资料汇编 (1975年) 279 页

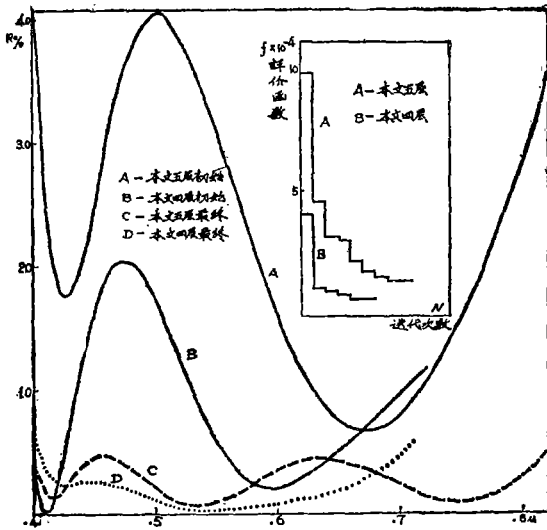


图 2 本文初始与最终的剩余反射率比较