

# 寻找公共树的一种计算机算法

滕玉鹃

(吉林工学院自动化系, 长春 130012)

乐全根

(武汉工学院电子系, 武汉 430070)

**摘要** 用公共树转换的方法求出两个具有相同边集和相同秩的图的所有公共树, 同时求出相应的公共树的符号, 并给出了实现算法的程序框图。

**关键词:** 公共树; 链路图; 生成回路集

## 1 引言

随着科学技术的发展, 图论的发展日新月异, 图论的应用日益广泛, 尤其是在电网络理论、开关理论及运筹学等方面的应用发展十分迅速。在电网络理论中, 随着网络的结构越来越复杂, 规模越来越大, 它们的分析和设计更多地要依赖于计算机, 在这里图论起着重要作用。而在图论中, 树是最重要的子图之一。对线性网络进行拓扑分析, 多数方法是将问题归结为找相关图中树的集合。完全树分析法就是通过找电流图和电压图(或对其作适当变换后的图)的所有公共树, 求出有源网络的节点导纳矩阵的行列式(或一阶代数余子式), 进而可以求出线性有源网络全符号的网络函数(即网络中的全部元件参数都是用符号表示的)。同常用的树值算法相比, 其最大的优点是结果中不含相消项(设元件参数代表符号都相异)。但是, 完全树法存在的一个缺点是确定公共树权的符号比较麻烦, 这使得完全树法的应用及发展受到了限制。已有的方法存在的缺点是: 同一个公共树可能生成多次, 而且生成公共树和计算其相应的符号是分开的, 效率低, 且不利于借助计算机进行分析。

本文叙述了在两个具有相同边集和相同秩的图中, 如何从一个已知的公共树经公共树转换求出其它所有的公共树, 并且同时求出相应的公共树的符号。该方法便于用计算机来实现。每个公共树不会重复出现, 且符号问题容易解决。

## 2 有源网络的拓扑公式

(1) 有源网络节点导纳矩阵的行列式  $\Delta_n$  的拓扑公式为:

$$\Delta_n = \sum_k \epsilon_k \times (G_i \text{ 和 } G_v \text{ 的公共树导纳积}) \quad (1)$$

其中:  $\epsilon_k$  代表第  $k$  个公共树的符号

即:有源网络的节点导纳矩阵的行列式等于网络对应的电流图  $G_i$  和电压图  $G_v$  的所有公共树的树支导纳积的代数和。

(2) 设  $\Delta_{pq}$  为节点导纳矩阵的第  $p$  行, 第  $q$  列元素的代数余子式,

将电流图中对应于图  $G$  的  $p$  点同  $j$  点短接 ( $j$  点为图  $G$  的参考点), 将电压图中对应于图  $G$  的  $q$  点同  $j$  点短接, 设这样得到的图分别是  $G_i(p=j)$  和  $G_v(q=j)$

$$\text{则 } \Delta_{pq} = (-1)^{p+q} \sum_k \epsilon_k \times [G_i(p=j) \text{ 和 } G_v(q=j) \text{ 的公共树导纳积}] \quad (2)$$

其中,  $\epsilon_k$  为对应的第  $k'$  个公共树的符号

由此可见, 求  $\Delta_n$  和  $\Delta_{pq}$  可以归结为寻找两个图中所有公共树及其符号的问题。

### 3 公共树转换原理

设  $G_1, G_2$  是具有相同边集和相同秩的两个图。假设  $G_1, G_2$  至少有一个公共树, 从  $t_i$  到  $t_j$  的公共树转换是指从  $G_1$  和  $G_2$  的任一公共树  $t_i$  获得新的公共树  $t_j$  的一种运算。

定义 1: 设  $t_i$  是  $G_1$  和  $G_2$  的任一公共树,  $\bar{t}_i$  是对应的公共补树。  $B(t_i)$  是  $G_1$  关于  $t_i$  的基本回路矩阵的主要部分,  $Q(t_i)$  是  $G_2$  关于  $t_i$  的基本割集矩阵的主要部分, 关于  $t_i$  的加权有向图  $\hat{G}(t_i)$ ——链路图由下面两种运算来定义:

(1) 对应于  $B(t_i) = [b_{jk}]$  的每一行和每一列的点分别叫作  $G_1$  的补树边点和树边点; 对应于  $Q(t_i) = [q_{jk}]$  的每一行和每一列的点分别叫作  $G_2$  的树边点和补树边点。树边点用双环表示, 补树边点用单环表示。当且仅当  $B(t_i)$  的元素  $b_{jk}$  是非零的, 存在一条有向边, 从  $G_1$  中对应于  $B(t_i)$  的第  $k$  列的树边点指向  $G_1$  中对应于  $B(t_i)$  的第  $j$  行的补树边点, 边的权为  $b_{jk}$ , 称这种有向边为  $B$  边; 当且仅当  $Q(t_i)$  的元素  $q_{jk}$  是非零的, 存在一条有向边, 从  $G_2$  中对应于  $Q(t_i)$  的第  $k$  列的补树边点指向  $G_2$  中对应于  $Q(t_i)$  的第  $j$  行的树边点, 边的权为  $q_{jk}$ , 称这种有向边为  $Q$  边。

(2) 从  $G_2$  的树边点到对应的  $G_1$  的树边点加一条有向边; 从  $G_1$  的补树边点到对应的  $G_2$  的补树边点加一条有向边, 边的权为 1, 称这种有向边为  $C$  边。

在  $G\hat{G}(t_i)$  中,  $B$  边、 $Q$  边和  $C$  边分别用实线、虚线和点划线来表示。

定义 2: 设  $g\hat{G}_u(E_1, E_2)$  是  $G\hat{G}(t_i)$  的子图,  $E_1, E_2$  是子图中的点集 (对应于  $G_1$  和  $G_2$  的边的子集), 其中  $E_1 \subseteq t_i, E_2 \subseteq \bar{t}_i$ , 且  $|E_1| = |E_2| \neq 0$  ( $|X|$  表示集合  $X$  中元素的个数)。子图  $g_u(E_1, E_2)$  的生成回路集是  $g_u(E_1, E_2)$  中包含  $g_u(E_1, E_2)$  的所有点的点分离的有向回路的并集。

定义 3: 设  $E$  是  $G_1(G_2)$  的边集,  $Ea = Eb(Eas/Ebs)$  表示一个子集, 它是指在  $G_1, G_2$  中, 从边集  $Eb \subseteq E$  中删去边集  $Ebs$ , 再增加边集  $Eas \subseteq E - Eb$  而获得的。其中:  $|Eas| = |Ebs| \neq 0$

公共树转换的充分必要条件:

设  $G\hat{G}(t_i)$  是  $G_1, G_2$  关于任意一个公共树  $t_i$  的链路图,  $g_u(E_1, E_2)$  是  $G\hat{G}(t_i)$  的子图, 其中:  $E_1 \subseteq t_i, E_2 \subseteq \bar{t}_i$ , 且  $|E_1| = |E_2| \neq 0$ 。那么, 当且仅当  $g\hat{G}_u(E_1, E_2)$  中存在奇数个生成回路集时,  $t_j = t_i(E_2/E_1)$  是  $G_1, G_2$  的一个新的公共树。

经公共树转换, 由  $t_i$  (符号为  $\epsilon_i$ ) 获得的新的公共树  $t_j$  的符号为:

$$\epsilon_j = \epsilon_i \times \sum (-1)^n \epsilon_n \quad (3)$$

其中:  $\sum$  表示对子图  $g\hat{G}_u(E_1, E_2)$  的所有生成回路集求和

$n$  是子图中每个生成回路集的重数

$\epsilon_0$  是每个生成回路集中所有  $B$  边和  $Q$  边的权系数乘积

### 4 计算机算法及程序框图

以图 1 为例

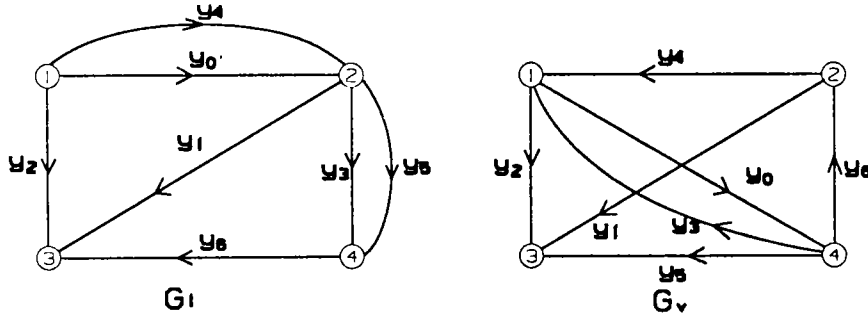


图 1 网络的电流图和电压图

$G_i$  和  $G_v$  两图的关联矩阵分别为:

$$A_i = \begin{matrix} & Y_0 & Y_1 & Y_2 & Y_3 & Y_4 & Y_5 & Y_6 \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$A_v = \begin{matrix} & Y_0 & Y_1 & Y_2 & Y_3 & Y_4 & Y_5 & Y_6 \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$A'_i = \begin{matrix} & Y_0 & Y_1 & Y_2 & Y_3 & Y_4 & Y_5 & Y_6 \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$A'_v = \begin{matrix} & Y_0 & Y_1 & Y_2 & Y_3 & Y_4 & Y_5 & Y_6 \\ \begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

显然,  $Y_4, Y_5, Y_6$  是  $G_i$  和  $G_v$  的一个公共树, 设为  $t_i = \{Y_4, Y_5, Y_6\}$ , 其符号为:  $\epsilon_i =$

$$(-1)^{N_i - N_v} = (-1)^{1+1} = -1$$

其中  $N_i$  和  $N_v$  分别是将  $A_i$  和  $A_v$  化为  $A'_i$  和  $A'_v$  所需的矩阵基本运算的次数。



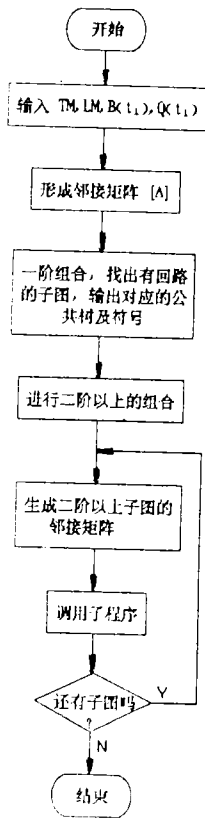


图 4 寻找公共树主程序框图

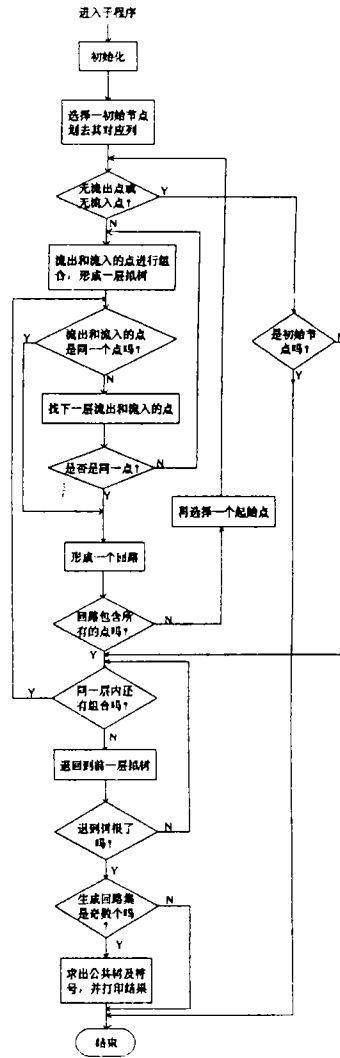


图 5 寻找公共树子程序框图

流出⑦的点也为③, 组合为③, 又形成一个回路, 此时回路已包含了子图的所有点, 形成一个生成回路集: ①—⑥—① ②—⑦—③—⑤—②。拟树的第二层还有一个组合⑦⑥, 按上述方法继续搜寻, 可得出另两个生成回路集为:

- ①—⑥—②—⑦—① ③—⑤—③
- ①—⑥—③—⑤—②—⑦—①

因为子图中有奇数个生成回路集, 所以  $t_i = t_i(E_2/E_1) = \{5, 6, 7\}$  是一个新的公共树, 其符号  $\epsilon_i$  可由式(3)求出:  $\epsilon_i = -1$ 。

对于二阶以上的子图, 采用上述方法, 找出每个子图的生成回路集。对含有奇数个生成回路集的子图进行公共树转换, 并求出相应的符号。

对于一阶子图, 由于只有一个树边点和一个补树边点, 若有生成回路集, 只能有一个, 而且是一重的, 它由一条 B 边和一条 Q 边构成。因此, 从邻接矩阵 A 即可看出, 若 A 中元素为  $A_{ij} = 2$ , 则 i, j 两点构成的子图有一个一重的生成回路集。例 A 中元素  $A_{14} = 2$ , ①, ④两点构成的

子图有一个生成回路集:①—④—①。则 4,2,3 对应的边一定是一个公共树。

根据上述算法,给出计算机程序框图如图 4、图 5 所示。主程序主要用来生成二阶以上的子图,子程序则找出每个子图的生成回路集,并实现公共树转换。

其中: $TM, LM$  分别为树枝和连枝的总个数。

## 5 结束语

用完全树法求节点导纳矩阵的行列式,边  $Y_1, Y_2, \dots, Y_n$  若构成一个公共树,结果中就会出现一项  $Y_1 Y_2 \dots Y_n$ 。如果网络中的元件参数用不同的符号来表示,结果中就不存在也是由  $Y_1, Y_2, \dots, Y_n$  构成的其它公共树,所以结果中不会出现相消项。

本算法原理简单,整个算法基于数码访问和组合运算,易于用计算机实现。由于采用节点对的双向搜寻方法,每次分层都使邻接矩阵以二阶递减,收缩很快,节省了程序运行时间。本程序不仅可以求有源网络的电流图和电压图的全部公共树及符号,而且可用来求任意两个具有相同边集和相同秩的图的全部公共树,当两图完全相同时,相当于求出一个图的全部树。

### 参考文献

- [1] Tadashi Matsumoto, Mikio Kitai, and Yoji Kajitani, On Distance Between The Common Trees in Two Graphs. proceedings of ISCAS 85
- [2] A. C. Davies, Topological Solution of Networks Cantaining Nullators and Norators. Elect. Lett. 1966. 2 (3): 90-92
- [3] M. N. S. Swamy, and K. Thulasiraman, Graphs, Networks, and Algorithms. Wiley Interscience, New York. 1981
- [4] 滕玉鹏,硕士学位论文. 武汉工学院, 1991

## A Kind of Computer Algorithm for Finding Common Trees

Teng Yujuan

(Department of Automation, Jilin Institute of Technology, Changchun 130012)

Le Quangen

(Department of Electronics, Wuhan Institute of Technology, Wuhan 430070)

### Abstract

The method of common tree transformation is used to find out all the common trees of two graphs with the same edge set and the same rank. The associated signs of common trees can be obtained at the same time. The flow-chart for realizing the algorithm is given.

**Key words:** Common tree, Chain path graph, Spanning loop set